

Spelregelwijzigingen softbal 2014-2017 (in blauw)

Hoofdstuk 1 Definities

1.51 Ineligible Replacement Player (Ongerechtigde plaatsvervangende speler)

Dit is een speler die niet aan de wedstrijd mag gaan deelnemen voor een speler die de wedstrijd moet verlaten om zich te laten verzorgen voor een blessure die een bloeding heeft veroorzaakt.

Een speler is een ongerechtigde plaatsvervangende speler

- a. als de scheidsrechter hem eerder het verder deelnemen aan de wedstrijd heeft ontzegd voor overtreding van de regels.
- b. indien hij op dit moment een plaats inneemt in de line-up.
- c. als hij op dit moment geen plaats in de line-up inneemt, maar gerechtigd is om terug te komen in de wedstrijd (re-entry).

1.97 Temporary runner (Tijdelijke honkloper)

De 'Tijdelijke honkloper' is een speler die mag honklopen voor de speler die in de voorgaande halve inning de reglementaire achtervanger was en die zich nu op een honk bevindt, terwijl er twee uit zijn. Het gebruik van de 'Tijdelijke honkloper' door de aanvallende coach is een keuze. De Tijdelijke honkloper moet de speler zijn die, op het moment dat gebruik gaat worden gemaakt van de 'Tijdelijke honkloper', het laatst aan de beurt is om aan slag te komen en die momenteel geen honkloper is.

Hoofdstuk 2 Speelveld

2.04h De honken

Dubbelhonk:

- (h) Wanneer een honkloper terugkeert naar het deel dat in goed gebied ligt en vervolgens nog slechts in contact is met het deel in fout gebied, wordt hij beschouwd niet in contact met het honk te zijn en de honkloper moet worden uitgegeven als hij
1. met de bal wordt getikt.
 2. op het deel dat in fout gebied ligt staat, terwijl de werper, binnen de werpcirkel, de bal in zijn bezit heeft.

Hoofdstuk 3 Materiaal

Gevolg 3.06 f ii

2. Het met opzet op onjuiste wijze dragen van de helm of het met opzet afzetten van de helm terwijl de bal in spel is, uitgezonderd bij een over het buitenveldhek geslagen homerun, waarbij de scheidsrechter dit als een opzettelijke daad aanmerkt, heeft tot gevolg dat de overtreder onmiddellijk wordt uitgegeven. De bal blijft in spel.

Uitzondering

Wanneer een aangegooide of geslagen bal de opzettelijk afgezette helm raakt of een velder in contact komt met de opzettelijk afgezette helm terwijl hij probeert de bal te spelen is het spel dood en de honklopers moeten terugkeren naar het laatste honk dat zij bezetten op het moment dat er contact met de helm ontstond.

N.B.

Het uitgeven van een (slagman-)honkloper wegens het opzettelijk afzetten van een helm heft een gedwongen-loopsituatie niet op.

3. Wanneer bij een slagman, slagman-honkloper of honkloper per ongeluk de helm van het hoofd geraakt volgt er geen straf en de bal blijft in spel.

Uitzondering

Indien een aangegooide of geslagen bal de per ongeluk van het hoofd geraakte helm raakt en daardoor hinderen ontstaat bij een spelactie of wanneer een veldspeler met de op de grond liggende helm in contact komt en tengevolge daarvan een actie niet kan voltooien, is het spel dood en zal de speler van de slagpartij die de helm droeg, worden uitgegeven, zelfs al heeft hij inmiddels gescoord. Het door hem gemaakte punt wordt geannuleerd.

N.B.

Alle andere honklopers moeten naar het honk terugkeren dat zij het laatst bezetten op het moment dat er contact met de helm ontstond.

3.08 Uniform

b. Ondershirts

Spelers mogen een gelijk gekleurd ondershirt dragen. Het mag wit zijn, maar moet wel uniform zijn. Het is niet verplicht dat alle spelers een ondershirt dragen. Indien meerdere spelers een ondershirt dragen moeten die gelijk zijn.

Geen der spelers mag een ondershirt dragen met zichtbaar gerafelde, ingeknipte of ingescheurde mouweinden.

N.B.

Een, de onderarm warm houdende, losse mouw mag worden gedragen, maar moet aan dezelfde voorwaarden voldoen als een ondershirt met lange mouw. Beide onderarmen moeten bedekt zijn en beide mouwen moeten dezelfde kleur hebben als het ondershirt dat gedragen wordt door spelers die ondershirts dragen met lange mouwen.

g. Afleidende versierselen

Zichtbare voorwerpen, waaronder sieraden, die door de scheidsrechter worden beoordeeld als 'afleiding veroorzakend voor spelers van de tegenpartij' mogen niet worden getoond of gedragen. De scheidsrechter kan eisen dat dit wordt verwijderd of bedekt. Van (S.O.S.-) armbanden en/of halskettingen, die een medische boodschap bevatten, wordt vereist dat, indien zij worden geacht afleiding te veroorzaken, op het lichaam worden vastgetapet op een zodanige wijze dat de boodschap zichtbaar is.

Hoofdstuk 4 Coaches, spelers en wisselers

4.12 Tijdelijke honkloper

Van een 'Tijdelijke honkloper' is reglementair gebruik te maken wanneer de achtereenvolgende, die in de voorafgaande halve inning verdedigend speelde, zich op dit moment op een honk bevindt terwijl er twee (2) uit zijn. Daarbij zijn de volgende regels van kracht:

- (a)** Het gebruik van de Tijdelijke honkloper door de (hoofd)coach van het aanvallende team is een keuze.
- (b)** Op elk moment nadat de tweede uit is gemaakt, mag gebruik worden gemaakt van de Tijdelijke honkloper
- (c)** De Tijdelijke honkloper moet de speler zijn die het laatst aan de beurt is om aan slag te komen en zich niet op een honk bevindt wanneer gekozen wordt voor de Tijdelijke honkloper.

N.B.

Wanneer een verkeerde speler wordt ingezet als Tijdelijke Honkloper, moet deze vergissing zonder straf worden gecorrigeerd zodra deze wordt opgemerkt.

Hoofdstuk 5 De wedstrijd

5.03 Reguliere wedstrijd

- f. Een wedstrijd kan worden gestaakt en eventueel verloren worden verklaard voor het overtredende team om de volgende redenen:
5. het na een gegeven waarschuwing door de plaatscheidsrechter opzettelijk volhardten in handelingen tegen de spelregels.
Uitzondering
Indien de werper volhardt in het herhaaldelijk overtreden van de regels die voor het werpen gelden, zal hij worden uitgesloten om te werpen gedurende het restant van de wedstrijd.

Hoofdstuk 6 Het werpen

6.03 Reglementaire worp

- i. Bij het uitvoeren van de worp moet de werper een stap doen tijdens het loslaten van de bal. Deze stap moet naar voren zijn, binnen de 61 centimeter breedte van de werpplaat.
N.B.
Het is geen stap als de werper met **een van zijn voeten** over de werpplaat glijdt, zo lang deze maar in contact met de plaat blijft en er geen terugwaartse beweging is van de **plaat af**. Het optillen en weer neerzetten van de steunvoet, waardoor een schommelende beweging ontstaat, is onreglementair.
- j. De steunvoet moet of in contact blijven met de werpplaat, of na de afzet slepen of springen voordat de stapvoet de grond raakt.
N.B.
De werper mag vanaf de werpplaat springen, vervolgens de grond raken en, met een doorgaande beweging, de bal werpen. Met de steunvoet mag worden afgezet of deze mag, zonder afzet, meegaan in de doorgaande actie. Dit wordt niet aangemerkt als een 'Crow Hop'.

6.05 Vreemde stoffen

- a. *Het is een lid van het verdedigende team op geen enkel moment tijdens de wedstrijd toegestaan een vreemde stof op de bal aan te brengen. Een werper die aan zijn vingers likt, moet zijn vingers afvegen alvorens de bal aan te raken.*
Gevolg 6.05 a
Als een lid van het verdedigende team doorgaat met het aanbrengen van een vreemde stof op de bal, zal de werper uit het veld worden gezonden.
- b. *Onder toezicht van en controle door de plaatscheidsrechter mag harspoeder worden gebruikt om de handen te drogen en wanneer het niet in gebruik is moet het, binnen de werpcirkel, achter de werpplaat op de grond liggen.*
- c. Goedgekeurde geprefabriceerde doekjes die met hars zijn behandeld zijn slechts toegestaan om de hand mee te drogen en moeten worden opgeborgen in de achterzak van het uniform of in de riem zijn gestoken.
- d. Het aanbrengen van hars op de bal, of in de handschoen en vervolgens de bal in de handschoen doen, is een onreglementaire handeling.
- e. De werper mag geen tape op zijn vingers, of een zweetband, armband, of gelijksoortig voorwerp aan de pols of de onderarm van de werparm gebruiken.
N.B.
Indien het nodig is dat de werper, vanwege een blessure, een zweetband om de werparm moet dragen, dienen beide armen geheel bedekt te zijn met een ondershirt.

6.09 Ingooien door de werper

- a. Aan het begin van beide helften van de eerste inning en wanneer een werper een andere werper vervangt, mag de werper maximaal één minuut gebruiken om ten hoogste vijf ballen te werpen naar de achtereerder of een andere teamgenoot. Aan het begin van elke volgende halve inning mag de werper van de voorgaande inning één minuut gebruiken om maximaal drie ballen te werpen om zich op te warmen. Indien één minuut voorbij is of nagenoeg voorbij is, moet de plaatscheidsrechter het werpen beperken tot één ingooiworp.

N.B.

Wanneer daarbij de achtereerder zojuist honkloper, slagman of opvolgende slagman was en een andere verdedigende speler niet als 'ingooi-catcher' wordt gebruikt, is het ingooien beperkt tot één worp.

Uitzondering 1

Een nieuwe werper mag maximaal één minuut gebruiken om ten hoogste vijf ballen te werpen om zich op te warmen.

Uitzondering 2

Deze regel geldt niet als de scheidsrechter het begin of de voortzetting van het spel uitstelt als gevolg van een wissel, overleg, een blessure en dergelijke.

Gevolg 6.09 a

Voor elke extra geworpen ingooibal krijgt de slagman een wijd.

Hoofdstuk 7 Het slaan

7.01 Opvolgende slagman (On-deck batter)

- c. Hij mag plaatsnemen in elk van beide slagcirkels zodat hij zich achter de slagman bevindt en niet aan de open voorkant van de slagman.

7.02 Slagvolgorde (Batting order)

2. Indien de fout wordt ontdekt, nadat de verkeerde speler een volledige slagbeurt heeft gehad en voordat er een bal, reglementair of onreglementair, naar de volgende slagman is geworpen.

- (c) De volgende slagman is de speler wiens naam volgt op die van de speler, die uitgegeven werd omdat hij zijn slagbeurt heeft laten voorbijgaan. Indien 'die volgende speler' de uitgegeven verkeerde slagman was, dan wordt de daaropvolgende slagman in de slagvolgorde de (juiste) nieuwe slagman.

N.B.

Indien de speler, die de verkeerde slagman was, werd uitgegeven, komt hij in dezelfde inning niet eerder aan slag voordat alle andere slagmannen in de slagvolgorde hun slagbeurt hebben voltooid. Als hij aan de beurt is vóór alle anderen zijn geweest, wordt zijn beurt overgeslagen en zijn opvolger gaat aan slag.

7.03 Slagpositie

- d. Nadat de slagman in het slagperk is (aan)gekomen, moet hij tussen twee worpen steeds in het slagperk blijven door op zijn minst één voet op de grond in het slagperk te houden, daarbij inbegrepen het ontvangen van tekens en het maken van 'swings'.

Uitzondering 7.03 d

1. Indien de bal goed of fout wordt geslagen
2. Bij een zwaai met de knuppel of een poging daartoe met inbegrip van een 'slap' of een ingehouden zwaai, mits deze actie de slagman uit het slagperk brengt
3. Indien een worp hem ertoe dwingt het slagperk te verlaten
4. Bij een wilde worp of een doorgeschoten bal

5. Als er een verdedigende actie op, bij of vanaf de thuisplaat plaats vindt
6. Als "time" is afgeroepen
7. Indien de werper de werpcirkel verlaat of als de achtereenvolgende zijn perk verlaat
8. Op een worp na drie wijd die een slag is, waarvan de slagman meent dat het een vierde wijd is.

Gevolg 7.03 d

Wanneer de slagman het slagperk verlaat, daarmee het spel vertragend, en er geen sprake is van een der genoemde uitzonderingen roept de plaatscheidsrechter een "slag" af.

Er hoeft niet te worden geworpen en het spel is dood.

Hoofdstuk 8 Slagman-honkloper en honkloper

8.01 De slagman wordt slagman-honkloper

- c.
 1. wanneer de scheidsrechter "vier wijd" heeft afgeroepen, of
 2. wanneer het verdedigende team ervoor kiest een slagman 'opzettelijk vier wijd' (een 'vrije loop') te geven doordat de werper, catcher of (hoofd)coach dit aan de plaatscheidsrechter meldt.

N.B.

- (1) Het melden aan de plaatscheidsrechter wordt beschouwd als een worp. Deze 'opzettelijk vier wijd' kan op elk moment worden aangegeven voordat een slagman aan zijn slagbeurt begint of zijn slagbeurt beëindigt, ongeacht de slag-en-wijdstand.
- (2) Als aan twee elkaar opvolgende slagmannen 'opzettelijk vier wijd' wordt gegeven, mag de tweede 'opzettelijk vier wijd' niet toegewezen worden alvorens de vorige slagman-honkloper het eerste honk heeft bereikt. Indien de plaatscheidsrechter per vergissing tezelfdertijd twee 'vrije lopen' toestaat en de eerste slagman-honkloper daarbij verzuimt het eerste honk aan te raken, zal een eventueel appèl op de eerste slagman-honkloper niet worden toegewezen.

Gevolg 8.01 c

De slagman wordt slagman-honkloper en krijgt recht op het eerste honk zonder uitgemaakt te kunnen worden mits hij naar het eerste honk gaat en dit aanraakt.

1. De bal is in spel, tenzij er sprake is van een blokbal.
 2. Slow pitch
 3. Bij een 'opzettelijk vier wijd' is het spel dood en honklopers kunnen niet opschuiven tenzij 'gedwongen'.
- g. wanneer een goed geslagen hoge bal in vlucht
1. over het buitenveldhek heengaait.
 2. direct via de handschoen of het lichaam van een velder in goed gebied over het buitenveldhek heen gaat en/of de bovenkant van dit hek raakt en in goed gebied over het buitenveldhek gaat.
 3. tegen de foutpaal aankomt boven het buitenveldhek.
 4. wordt aangeraakt door een velder die zich in onbespeelbaar gebied bevindt en de bal naar het oordeel van de plaatscheidsrechter in goed gebied over het hek zou zijn gegaan.

Gevolg 8.01 g

De slagman-honkloper krijgt een homerun toegewezen en moet alle honken in de juiste volgorde aanraken.

Uitzondering

1. Wanneer de bal het veld verlaat en het buitenveldhek staat dichterbij dan voorgeschreven in regel 2.01, of
2. wanneer een goed geslagen bal via de handschoen of het lichaam van een velder over het hek, dat in fout gebied staat, gaat, of
3. wanneer een goed geslagen hoge bal eerst het buitenveldhek raakt, terugstuit en daarna via een velder over het buitenveldhek gaat, of
4. wanneer een goed geslagen bal wordt aangeraakt door een velder die zich in onbespeelbaar gebied bevindt en de bal naar het oordeel van de plaatscheidsrechter niet over het hek in goed gebied zou zijn gegaan.

De slagman-honkloper en de honklopers krijgen twee honken toegewezen, gerekend vanaf de worp.

8.02 De slagman-honkloper is uit

- h. wanneer hij **opzettelijk** hindert bij een spelsituatie op de thuisplaat in een poging een duidelijke uit te **voorkomen**.

N.B.

De honkloper is eveneens uit.

- k. wanneer een lid van de slagpartij, die geen slagman, slagman-honkloper, honkloper of opvolgende slagman is, een velder hindert die tracht een hoog geslagen bal in fout gebied te vangen of hindert bij een hoog geslagen bal in fout gebied waarbij een velder deze tracht te vangen.

Uitzondering

Als dit hinderen naar het oordeel van de plaatscheidsrechter opzettelijk is, met het doel een dubbelspel te voorkomen, dan wordt de honkloper die het dichtst bij de thuisplaat is (de verste honkloper) ook uitgegeven.

8.07 Een honkloper krijgt het recht op te schuiven zonder te kunnen worden uitgemaakt

- g. wanneer een goed geslagen hoge bal in vlucht
1. over het buitenveldhek heen gaat.
 2. direct via de handschoen of het lichaam van een velder in goed gebied over het buitenveldhek heen gaat of de bovenkant van dit hek raakt en in goed gebied over het hek gaat.
 3. boven het buitenveldhek tegen de foutpaal aankomt.
 4. wordt aangeraakt door een velder die zich in onbespeelbaar gebied bevindt en de bal, naar het oordeel van de plaatscheidsrechter, over het hek in goed gebied zou zijn gegaan.

Gevolg 8.07 g

Het spel is dood en alle honklopers mogen opschuiven naar de thuisplaat.

Uitzondering

1. als de bal het veld verlaat terwijl het hek dichterbij staat dan in regel 2.01 staat voorgeschreven, of
2. als een goed geslagen hoge bal via de handschoen van een velder over het hek gaat en zich daarbij in foutgebied bevindt, of
3. als een goed geslagen hoge bal tegen het hek gaat, door een velder van richting wordt veranderd, en dan over het buitenveldhek gaat, of
4. als een goed geslagen bal wordt aangeraakt door een velder die zich in onbespeelbaar gebied bevindt en de bal, naar het oordeel van de plaatscheidsrechter, niet over het hek in goed gebied zou zijn gegaan.

De slagman-honkloper en de honklopers krijgen twee honken toegewezen, gerekend vanaf de worp.

8.09 De honkloper is uit

- aa. wanneer honklopers onderling van plaats wisselen.
Gevolg 8.09 aa

Dit is een appèlsituatie. Wanneer er juist wordt geappelleerd wordt iedere honkloper die van honk is gewisseld, uitgegeven. Bovendien wordt de hoofdcoach uit het veld gezonden wegens onsportief gedrag. De volgorde waarin honklopers worden uitgegeven wordt bepaald aan de hand van de plaats waar de honklopers zich onmiddellijk na het wisselen van honken bevinden. De honkloper die van honk gewisseld heeft en na de wissel het dichtst bij de thuisplaat is (de voorste situatie) zal als eerste worden uitgegeven. De volgende honkloper die van honk wisselde en op een na het dichtst bij de thuisplaat is, wordt als tweede uitgegeven en zo voort.

Hoofdstuk 9 Spel dood of bal in spel

9.01 Het spel is dood en de bal is niet in spel

- ae. wanneer een “slag” wordt afgeroepen voor de slagman die de wedstrijd vertraagt door uit het slagperk te stappen.